

Medienmitteilung, 16. 08. 2011

Schweizer Spiel entert grösste Videospielemesse der Welt

Mit Orbital ist zum ersten Mal ein Spiel aus 100 % Schweizer Entwicklung offiziell an der gamescom in Köln vertreten. Publisher Microsoft und Xbox präsentierten das Hit-Spiel für Windows Phone 7 und Xbox LIVE an ihrem vielbeachteten Presse-Event.

Zürich, Schweiz – Der heutige Tag wird in ihrer Agenda dick markiert. «Als kleines Schweizer Unternehmen sind wir natürlich sehr aufgeregt, dass Orbital von Microsoft für das Windows Phone 7 und Xbox LIVE ausgewählt und ausführlich vorgestellt wurde», meint Andreas Hüppi, CEO von bitforge. Das innovative Entwickler-Team aus Rapperswil SG hat auch allen Grund, stolz zu sein. Mit dem offiziellen Auftritt ihres Spieles Orbital an der gamescom in Köln ist es nun gelungen, einen weiteren grossen Schritt in der weltweiten Game-Community zu machen.

Orbital ist seit zwei Jahren für iOS erhältlich und feierte im Ausland bereits grosse Erfolge: Bei der Keynote des iPad war Orbital auf allen Demogeräten vorinstalliert, und sogar die New York Times erwähnte Orbital bereits in zwei Artikeln. Und zwar als eine der acht Apps, die es wert sind, auf das Smartphone geladen zu werden. Darüber hinaus wählte die Zeitung Orbital HD im Dezember 2010 unter die zehn Apps, die das iPad «magisch» machen. Dass das Spiel danach von Apple sehr prominent im App Store gefeatured wurde, war ein unbezahlbarer Nebeneffekt.

Mit Microsoft als grossem Publisher und der direkten Anbindung an die Online-Funktion der Xbox 360 Konsole – Xbox LIVE – setzt bitforge nun einen weiteren Meilenstein. Es ist ein Zeichen dafür, dass die Schweiz grosses Potenzial birgt, auch international mit Computerspielen Fuss zu fassen und im weltweiten Gamebusiness integriert zu werden. «An der gamescom vor- und ausgestellt zu werden, direkt auch am offiziellen Stand von Microsoft, ist eine grosse Ehre für uns», so Hüppi.

Orbital für Windows Phone 7 und Xbox LIVE wird noch bis Sonntag, 21. August 2011 an der gamescom in Köln gezeigt und voraussichtlich im Oktober 2011 im Marketplace veröffentlicht.

Mehr zu Orbital auf www.orbital-game.com

Kontakt: Cornelia Zogg, cornelia.zogg@bitforge.ch, phone +41(0)55 211 02 41

Screenshots: www.bitforge.ch/public/press/Screenshots_Orbital.zip

Trailer: <http://www.youtube.com/watch?v=vNqVvlbroRA>